

Matemática (MAT)



Comunicar em Língua Inglesa (CLI)



Programação para Dispositivos Móveis I (PDM I)



Programação Web I (PW I)

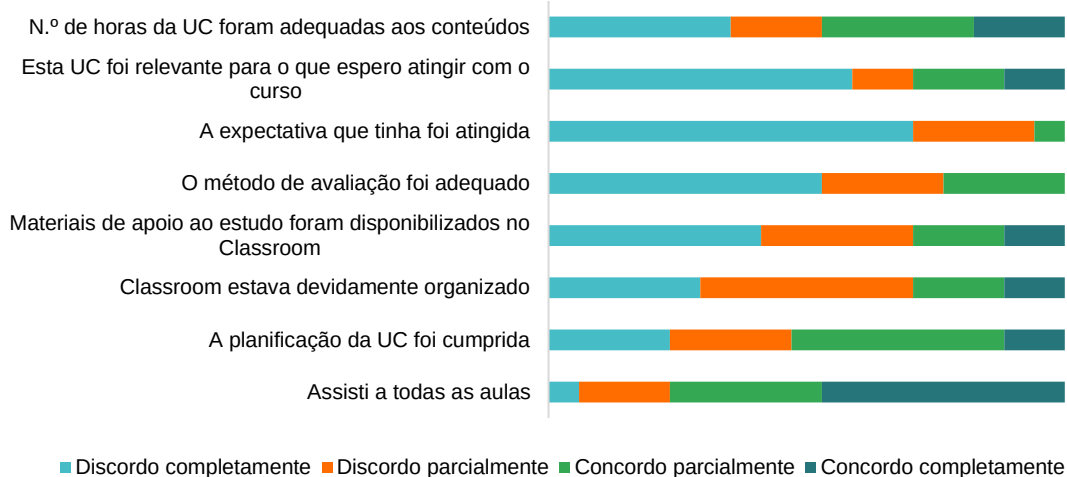
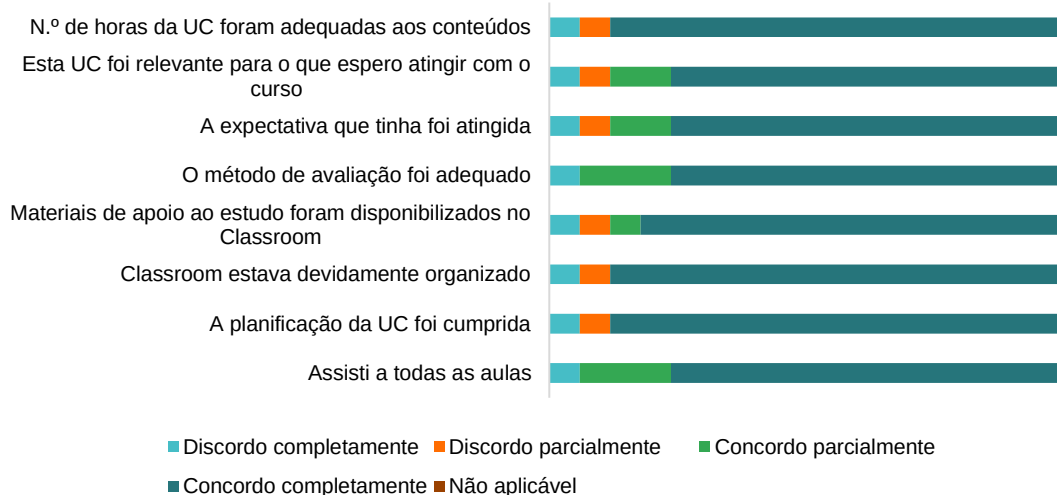


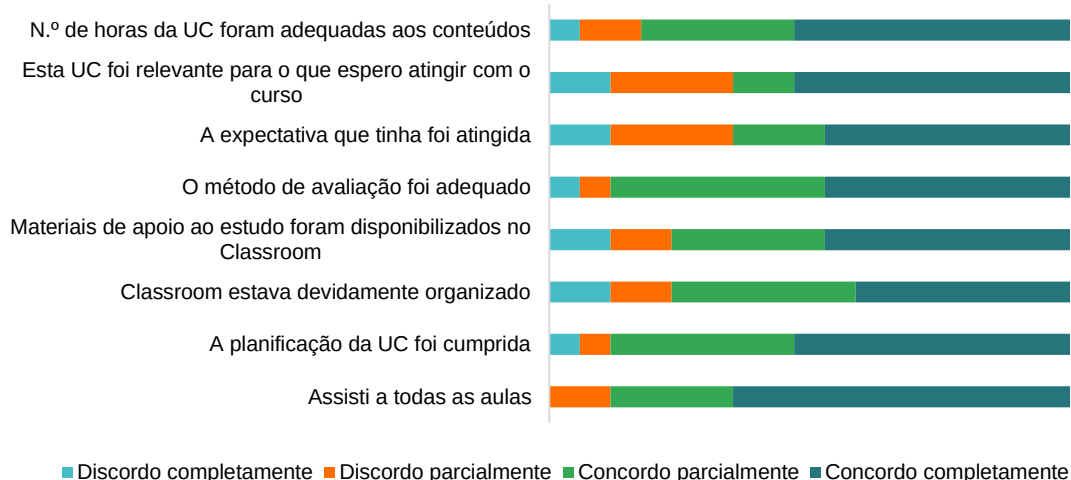
User Experience (US)



Programação Orientada a Objetos (POO)



Programação Web II (PW II)**Introdução à Programação (IP)****Comunicar em Língua Portuguesa (CLP)**

Gaming I (GAM I)**Fundamentos de Inteligência Artificial (FIA)****Introdução ao Machine Learning (IML)**

Design Gráfico (DG)**Base de Dados I (BD I)**