

Curso : Engenharia Multimédia (Reestruturação_2021)

Unidade Curricular		Aprovados		Média
1º ANO				
1000	Arquitectura e Funcionamento dos Computadores	32	80%	14,44
1039	Design Gráfico	20	67%	15,2
1011	Estatística Descritiva	32	70%	10,81
1041	Geometria Analítica	28	65%	12,14
1030	História da Ciência e das Técnicas	18	45%	12,39
1038	Matemática I	22	71%	14,59
1040	Matemática II	27	63%	13,33
1001	Multimédia Digital Interactiva	27	79%	16,63
1002	Programação de Computadores I	13	46%	12,23
1008	Técnicas de Animação Gráfica I	20	69%	15,75
1005	Web e Multimédia I	21	72%	12,86
1006	Web e Multimédia II	22	760%	16,05
2º ANO				
1020	Aplicações para Dispositivos Móveis	24	63%	13,13
1013	Bases de Dados	25	89%	15,08
1045	Computação Gráfica	34	94%	14,26
1046	Criatividade e Ergonomia em Multimédia	35	92%	17,06
1015	Desenvolvimento de Aplicações Web	29	91%	14,03
1043	Laboratório de Fotografia	34	94%	13,06
1048	Laboratório de Som	30	91%	15,53
1047	Laboratório de Vídeo	31	91%	13,77
1044	Probabilidades e Estatística	38	76%	10,47
1042	Programação de Computadores II	24	71%	11,33
1012	Técnicas de Animação Gráfica II	31	53%	11,55
1021	Tecnologias Multimédia para E-Learning	34	92%	15

Fonte : Programa de Gestão Académica do ISTEC Lisboa

Elaboração do documento : GQ

Curso : Engenharia Multimédia (Reestruturação_2021)

Unidade Curricular		Aprovados		Média
3º ANO				
1023	Cálculo Financeiro	36	82%	11,75
1050	Computação em Nuvem	36	92%	15,03
1027	Desktop Publishing	31	97%	15,81
1026	Direito da Informática	34	92%	13,26
1031	Edições Multimédia Interactivas	30	91%	15,33
1033	Gestão de Conteúdos On-Line	34	97%	15,59
1029	Gestão Empresarial	36	90%	12,81
1049	Jogos e Realidade Virtual	36	92%	13,25
81051	Projeto	32	86%	17,16