

CTeSP | Curso Técnico Superior Profissional Desenvolvimento de Produtos Multimédia

Unidade Curricular

Programação Criativa e Artes Interativas

Objetivos

- Organizar conteúdos com vista à sua integração no sítio web;
Reproduzir técnicas e processos de tratamento e edição de imagem;
- Familiarização com os conceitos de responsive web design, mobile first, progressive enhancement e colocá- los em prática;
- Com expressão de sólidas capacidades criativas, conceptuais e técnicas, desenvolver os projetos práticos propostos.

Caraterização da Unidade Curricular

1º Ano

2º Semestre

Enquadramento: obrigatória

Créditos: 6 ECTS

Avaliação

Independentemente de se poderem considerar elementos de avaliação contínua, a avaliação é individual e realizada através de um exame escrito presencial obrigatório.

Programa

1. Estimulação das capacidades conceptuais e projectuais
2. Organização e gestão de conteúdos com vista à construção de um sítio web
3. Características técnicas do layout para ecrã
4. Técnicas criativas e processos intrínsecos à edição e criação de imagem
5. Metodologia de Design aplicada à construção de sítios web
6. Compreensão das soluções técnicas de desenvolvimento web para a multiplicidade de aparelhos
7. Domínio de uma framework moderna de construção de páginas web

Bibliografia

1. Adobe Creative Team (2010), Adobe Photoshop CS5 Classroom in a Book, Adobe Press.
2. CEDERHOLM, Dan, and JEFFREY Zeldman, CSS3 for Web Designers, New York: Book Apart, 2010.
3. GORDON, Bob e GORDON, Maggie, O Guia Completo do Design Gráfico Digital, Lisboa, Livros e Livros 2003.
4. KEITH, Jeremy, and JEFFREY Zeldman, HTML5 for Web Designers, New York: Book Apart, 2010.
5. MARCOTTE, Ethan, Responsive Web Design, New York: Book Apart, 2011.
6. WROBLEWSKI, Luke, Mobile First. New York: Book Apart, 2011.