

**CTeSP | Curso Técnico Superior Profissional**  
**Desenvolvimento para Dispositivos Móveis**  
**Unidade Curricular**  
Programação Para Dispositivos Móveis III

### Objetivos

- Analisar os requisitos de sistemas de software;
- Planificar uma aplicação;
- Conceber o design de aplicações;
- Construir algoritmos adequados à solução de problemas de trabalho;
- Implementar os algoritmos na linguagem C#;
- Desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis;
- Implementar arquiteturas de integração de sistemas.

### Caraterização da Unidade Curricular

1º Ano

2º Semestre

**Enquadramento:** obrigatória

**Créditos:** 6 ECTS

## Avaliação

Independentemente de se poderem considerar elementos de avaliação contínua, a avaliação é individual e realizada através de um exame escrito presencial obrigatório.

## Programa

1. Paradigma de Orientação a Objectos
2. Variáveis e Tipos de Dados
3. Operadores e Expressões
4. Arrays
5. Controlo de Fluxo
6. Herança
7. Qualificadores e Modificadores de Acesso
8. Tratamento de Excepções
9. Mais Views, Botões Customizados, Criação de Formulários
10. Serviços
11. Ligação em XAML
12. Criação de gráficos vetoriais com o Expression Studio 4
13. Layout de uma aplicação de XAML- Based
14. Layout de uma aplicação de XAML- Based
15. Recursos, estilos, modelos de controle e comportamentos
16. Aplicações de prototipagem usando SketchFlow no Expression Blend 4

## Bibliografia

NATHAN, Adam; Windows 8.1 Apps with XAML an C#: Paperback